

## Inhalt

Falls keine der folgenden Rubriken zu Ihrer Frage paßt, klicken Sie auf den Schalter "Suchen". Sie haben dann die Möglichkeit, zu einem bestimmten Punkt nach Hilfe zu suchen.

### Wie Sie...



**Allgemein**



**mit Objekten arbeiten**



**Register verwenden**



**die Maus einsetzen**



**die Tastatur benutzen**

### Übersicht über

**Dialogfenster**

**Menübefehle**

**Tastenkürzel**

### Hinweise

**Neues in der Version 2.0**

**Neues in der Version 2.1**

**Autoren und Vertrieb**

**Warenzeichen**

**Haftung**

## Wie Sie... Allgemein

**Gruppen des Programm-Manager importieren**

**Ein Programm direkt starten**

**Die Bestätigungen bearbeiten**

**Die Schriftart der Registerreiter wählen**

**Aktionen für das gesamte Programm erlauben oder verbieten**

**Das Programm mit einem Paßwort schützen**

**Die Einstellungen für Quick-Task ändern**

**Die Einstellungen speichern**

**Anmerkungen in der Titelleiste von Atlantis anzeigen**

## Wie Sie... mit Objekten arbeiten

**Neue Objekte erstellen**

**Objekte löschen**

**Objekte verschieben**

**Ein Objekt in ein anderes Register verschieben**

**Ein Objekt kopieren**

**Die Objekte anordnen**

**Ein Symbol auswählen**

**Die Fenstergröße festlegen**

**Bestimmte Aktionen erlauben oder verbieten**

**Das Objekt mit einem Paßwort schützen**

**Ein Objekt automatisch laden**

**Die Eigenschaften ändern**

## Wie Sie... Register verwenden

**Ein neues Register erzeugen...**

**Ein Register löschen...**

**Das aktive Register wechseln...**

**Ein Register an eine andere Position setzen...**

**Hintergrundoptionen einstellen...**

**Die Hintergrundoptionen als Standard für neue Register verwenden...**

**Die Schriftart für die Objekttitle festlegen...**

**Bestimmte Aktionen für das Register erlauben oder verbieten...**

**Das Register durch ein Paßwort schützen...**

**Alle Objekte des Registers beim Start laden...**

**Die Eigenschaften des Registers ändern**

## Wie Sie... die Maus einsetzen

**Objekte starten**

**Objekte verschieben**

**Objekte kopieren**

**Objekttitel ändern**

**Objekteigenschaften ändern**

**Register verschieben**

**Das aktive Register wechseln**

**Registereigenschaften ändern**

**Menüs mit der rechten Maustaste öffnen**

Wie Sie... die Tastatur benutzen

**Das aktive Objekt wechseln**

**Das aktive Register wechseln**

## Autoren und Vertrieb

### **Vertriebspartner:**

JDS-Software Jens Driese  
Postfach 1269  
26302 Varel

Tel.: 04451/95 91 95    Hotline: Mo. - Fr. 15.00 bis 17.00 Uhr  
Fax: 04451/95 91 96

eMail: JensDriese@aol.com  
BTX: DRIESE#  
Compuserve: 100273,2252

### **Autoren:**

Thomas Schöpf  
Dünzelbach 17  
82272 Moorenweis

Internet: schoepf@informatik.tu-muenchen.de  
Fidonet: 2:2480/92.10

### **und**

Martin Stumpf  
Nordfeldstr. 3  
86899 Reisch

Internet: stumpfm@informatik.tu-muenchen.de

## Warenzeichen

Die in der Hilfe verwendeten Produktnamen dienen lediglich der Identifikation und sind in der Regel eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Firmen. Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.

## Haftung

Das Programm Atlantis ist nach bestem Wissen und Gewissen programmiert worden. Trotzdem kann nicht ausgeschlossen werden, daß es unter bestimmten Bedingungen zu Problemen kommen kann. Deshalb können die Autoren keine Gewährleistung irgendeiner Art übernehmen, d.h. es können keine Ansprüche auf den Ersatz jeglicher Schäden geltend gemacht werden, die sich mittelbar oder unmittelbar durch den Gebrauch oder Nichtgebrauch des Programms oder eines seiner Module ergeben. Dies gilt auch, wenn die Möglichkeit eines solchen Fehlers den Autoren bekannt war.

## Neues in der Version 2.0

Die Version 2.0 von Atlantis für Windows besitzt gegenüber der alten Version 1.6 zahlreiche neue Eigenschaften und Möglichkeiten, die die Verwaltung Ihrer Programme noch übersichtlicher und einfacher gestalten sollen.

### **Ordner**

Nunmehr ist es möglich, in einem Register auch Ordner anzulegen, die selbst wieder Register und auch weitere Ordner enthalten können.

### **Desktopregister**

Alle Register im Hauptfenster von Atlantis besitzen im Eigenschaftendialog die Option "Offene Objekte nur bei aktivem Register zeigen". Damit ist es möglich, ein Register fast wie einen eigenen Desktop zu verwenden, da alle seine offenen Unterobjekte versteckt werden, wenn das Register deaktiviert wird und angezeigt werden, sobald es wieder aktiviert wird.

### **Querverbindungen**

Mit Querverbindungen haben Sie die Möglichkeit, Objekte zu erstellen, die intern miteinander verbunden sind. Das bedeutet, jede Änderung eines querverbunden Objekts wirkt sich auf alle Objekte aus, die mit ihm verbunden sind.

### **Systeminformationen**

Im Info-Dialog haben Sie Zugriff auf zahlreiche Informationen über Ihr System.

### **Variable Farbeinstellungen**

Sie können die Farben, in denen die Register gezeichnet werden sollen, selbst festlegen oder weiterhin den Windows Standard verwenden.

### **Paßwortschutz für Importieren/Ausführen**

Die Dialogfenster zum Importieren von Gruppen und zum Ausführen von Programmen können jetzt mit einem Paßwort geschützt werden.

### **Paßwortoptionen**

Die Paßwortoptionen geben Ihnen die Möglichkeit, festzulegen, wann Atlantis Paßwörter abfragen soll. So kann z.B. ganz normal mit Atlantis gearbeitet werden, obwohl alle Änderungen der Eigenschaften nur über ein Paßwort möglich sind.

### **Erweiterte Statusleiste**

In der Statusleiste werden zusätzlich die aktuelle Uhrzeit sowie die freien Systemressourcen angezeigt. Wenn Sie mit der Maus in das Uhrzeitfeld klicken, können Sie darüber hinaus Uhrzeit und Datum stellen.

### **Erweiterte Task-Liste**

Wegen der Desktopregister wurde eine neue Task-Liste nötig, um zu gewährleisten, daß auch auf diesem Weg auf versteckte Objekte inaktiver Desktopregister zugegriffen werden kann.

### **Erweitertes Quick-Task Tool**

Der neue Quick-Task zeigt alle offenen Fenster an, egal ob sichtbar oder versteckt (Desktopregister). Außerdem gibt es mehr Einstellungsmöglichkeiten, wie z.B. einen selbstdefinierten Bildschirmschoner.

### **Menü-Manager**

Der Menü-Manager ermöglicht es Ihnen, die rechte und mittlere Maustaste für Ihre Anwendungsprogramme frei zu konfigurieren. Sie haben damit ständig Zugriff auf beliebige Menüs oder Menübefehle.

So können Sie z.B. festlegen, daß in Atlantis über die rechte Maustaste die Einstellungen gespeichert werden oder nur das Untermenü Einstellungen speichern angezeigt wird.

### **System Monitor**

Dieses Tool, das sich erstmals im Lieferumfang befindet, überwacht den Speicher und die Ressourcen auf Ihrem System und warnt Sie, falls von Ihnen festgelegte Grenzwerte überschritten werden.

Sie ändern die Einstellungen des System Monitor, indem Sie in seinem Fenster die rechte Maustaste drücken.

### **Alphabetische Objektsortierung**

In den Hintergrundeigenschaften der Register ist es jetzt möglich, die Objekte alphabetisch sortieren zu lassen.

### **Programmstart mit optionaler Parameterangabe**

Wenn Sie ein Dateiojekt öffnen und gleichzeitig die Taste Strg gedrückt halten, fragt Sie Atlantis nach optionalen Parametern, mit denen das Programm gestartet werden soll.

## Neues in der Version 2.1

### **Menümanager**

Der Menümanager kann jetzt die mittlere Maustaste über Strg+rechte Maustaste emulieren, was vor allem für Besitzer von 2-Tasten-Mäusen hilfreich sein dürfte. Außerdem wurde der Schalter "Fertig" durch "Ok" und "Abbrechen" ersetzt, da "Fertig" keine Hinweise gab, ob die Änderungen schon gespeichert wurden oder nicht.

### **System Monitor**

Wenn der System Monitor vor Atlantis gestartet und Atlantis irgendwann beendet wurde, führte dies auch zum Beenden des System Monitors.

### **Versteckte Register**

Per Option ist es jetzt möglich, auch beim Wechseln der Register über BildAuf/Ab die unsichtbaren Register zu übergehen. Sie werden dann nur aktiviert, wenn die Umschalt-Taste gedrückt ist.

### **Registerlistbox**

Die Liste aller Register, die erscheint, wenn Sie mit der linken Maustaste in die Statusleiste klicken, wird jetzt alphabetisch geordnet (kann ausgeschaltet werden).

### **Verschieben von Objekten**

Wenn Sie ein Objekt mit der Maus in ein anderes Register im selben Fenster oder in einem Ordner verschieben möchten, wird in der Statusleiste der Titel des Registers angezeigt, in das das Objekt bei der momentanen Mausposition verschoben werden würde.

## Tastenkürzel

F1:	Hilfe von Atlantis aufrufen
Strg + A:	Ausführen-Dialog aufrufen
Alt + F4:	Atlantis beenden
Umschalt + Doppelklick auf das Systemmenü:	Einstellungen abspeichern
Strg + Mausziehen in den Registerreitern:	Register verschieben
BildAuf/Ab:	Wechseln des Registers (geht auch indem man mit der Maus in einen Registerreiter klickt und dann in die gewünschte Richtung zieht)
Eingabetaste:	Objekt starten (oder Doppelklick auf ein Objekt)
Eingf:	Erstellen eines neuen Objekts
Entf:	Löschen des aktiven Objekts
Umschalt + Mausziehen	Erstellen einer Querverbindung zu einem Objekt
Strg + Mausziehen	Kopieren eines Objekts
Pos1:	Zum ersten Objekt wechseln
Ende:	Zum letzten Objekt wechseln
normaler Buchstabe:	Zum nächsten Objekt wechseln, das mit diesem Buchstaben beginnt
Alt + Objektstarten:	Eigenschaften des Objekts
Strg + Objektstarten:	Programm mit eigenen Startparametern ausführen
Umschalt + Objektstarten:	Programm als Icon ausführen

### **Klicksensitive Bereiche:**

Statusleiste	Allgemein:	Liste mit allen Registern
:		
	Uhrzeit:	Uhrzeit einstellen
Titelleiste:	Doppelklick mit der rechten Maustaste:	Anmerkung in der Titelleiste
Register:	Doppelklick auf den Hintergrund:	Eigenschaften des Registers ändern

### **Menüs über den rechten Mausknopf:**

Auf den Objekten  
Auf dem Registerhintergrund  
Auf den Registerreitern

Außerdem unterstützt Atlantis auch Klickziehen (Drag & Drop) nach innen und nach außen.

Sollten Sie unter Atlantis eine Anwendung installieren empfehlen wir zusätzlich zu Atlantis den Programm-Manager zu starten und dann die neue Gruppe in Atlantis zu importieren. Dieses Verfahren hat den Vorteil, daß Sie die Gruppen auch in andere Desktops importieren können, falls Sie einmal einen anderen Desktop als Atlantis nutzen sollten. Grundsätzlich muß der Programm-Manager aber nicht gestartet werden.



# Übersicht der Dialogfenster

## Datei

- Neues Objekt
- Symbol wählen
- Fenster
- Objektrechte
- Paßwort eingeben
- Dateieigenschaften
- Ordner-eigenschaften
- Ausführen
- Gruppen importieren

## Optionen

- Einstellungen
- Bestätigungen
- Farben
- Rechte
- Paßwort eingeben
- Paßwortoptionen
- Quick-Task
- Menü-Manager

## Register

- Hintergrund
- Rechte
- Paßwort
- Eigenschaften

## Neues Objekt (Menü Datei)

In diesem Dialogfenster legen Sie fest, welche Art von Objekt Sie erstellen wollen.



### Dialogfeldoptionen

#### **Das Auswahlfeld Datei**

Wenn dieses Feld gewählt ist, wird ein neues Dateiojekt erzeugt, das entweder ein Programm oder ein Dokument sein kann.

#### **Das Auswahlfeld Querverbindung**

Wenn dieses Feld gewählt ist, wird eine Querverbindung zu dem aktiven Dateiojekt erstellt. Sie können mit der Maus eine Querverbindung zu einem Objekt erstellen, indem Sie die Taste Umschalt gedrückt halten und das gewünschte Objekt wegziehen.

#### **Das Auswahlfeld Ordner**

Wenn dieses Feld gewählt ist, wird ein Ordner erzeugt, der seinerseits Dateien und Ordner enthalten kann.

## Symbol wählen (Menü Datei)

In diesem Dialogfenster können Sie das Symbol festlegen, durch welches das aktive Objekt im Register dargestellt werden soll.



### **Dialogfeldoptionen**

#### **Das Textfeld Dateiname**

In diesem Feld geben Sie den Pfad der Datei an, die das gewünschte Symbol enthält. Das Dialogfenster speichert die letzten Einträge in diesem Feld und stellt sie in einer aufklappbaren Liste zur Verfügung.

#### **Liste der verfügbaren Symbole**

In dieser Liste werden alle Symbole angezeigt, die sich in der angegebenen Datei befinden. Sie können daraus mit der Maus oder über die Tastatur ein Symbol auswählen.

#### **Der Schalter Suchen**

Damit öffnen Sie ein zweites Dialogfenster, das es Ihnen ermöglicht, nach einer bestimmten Datei zu suchen.

## Fenster (Menü Datei)

In diesem Dialogfenster können Sie festlegen, mit welcher Fenstergröße das aktive Objekt geöffnet werden soll.



### **Dialogfeldoptionen**

#### **Das Auswahlfeld Normal**

Startet das Programm in seiner normalen Fenstergröße.

#### **Das Auswahlfeld Symbol**

Damit wird das Programm als Symbol dargestellt.

#### **Das Auswahlfeld Vollbild**

Das Programm füllt nach dem Start den gesamten Bildschirm.

## Objektrechte (Menü Datei)

Sie haben die Möglichkeit, bestimmte Aktionen zu erlauben bzw. zu verbieten.



### Dialogfeldoptionen

#### **Das Markierungsfeld Objekt löschen**

Das Objekt kann nur gelöscht werden, wenn dieses Feld markiert ist.

#### **Das Markierungsfeld Objekteigenschaften ändern**

Die Eigenschaften des Objektes (z.B. Titel, Symbol, etc.) können nur geändert werden, wenn dieses Feld markiert ist.

#### **Das Markierungsfeld Objekt verschieben**

Das Objekt kann nur dann mit der Maus verschoben werden, wenn dieses Feld markiert ist.

#### **Das Markierungsfeld Objekt kopieren**

Das Objekt kann nur dann in die Zwischenablage kopiert werden, wenn dieses Feld markiert ist.

## Paßwort eingeben (Menü Datei)

Wenn Sie ein Objekt vor unbefugter Benutzung schützen möchten, können Sie es über dieses Dialogfenster mit einem Paßwort versehen. Das Ausführen, Löschen und Ändern der Eigenschaften ist dann nur noch nach der Eingabe des Paßwortes möglich.



### **Dialogfeldoptionen**

#### **Das Textfeld Paßwort**

Geben Sie in dieses Textfeld das Paßwort ein. Die getippten Buchstaben werden dabei versteckt und nur in Form von Sternchen dargestellt.

#### **Das Textfeld Paßwort nochmal eingeben**

Um Tippfehler bei der Eingabe des Paßwortes zu vermeiden, kann das Dialogfenster erst dann mit OK beendet werden, wenn beide Eingaben identisch sind.

## Dateieigenschaften (Menü Datei)

In diesem Dialogfenster können Sie die Eigenschaften des Objekts ändern, d.h. Titel, Befehlszeile, etc. festlegen.



### Dialogfeldoptionen

#### Die Rubrik Eigenschaften

##### Das Textfeld Titel

Hier geben Sie an, welchen Titel das Objekt hat.

##### Das Textfeld Befehlszeile

In dieses Feld kommt das Verzeichnis, in dem sich die gewünschte Datei befindet.

##### Das Textfeld Arbeitsverzeichnis

Nach dem Start des Programms wird in dieses Verzeichnis gewechselt.

##### Das Textfeld Beschreibung

Die Beschreibung wird in der Statusleiste angezeigt, wenn das Objekt aktiv ist.

##### Das Textfeld Tastenkürzel

Hier können Sie eine Tastenkombination eingeben, über die Sie das Programm jederzeit ausführen können, wenn "Atlantis" aktiv ist.

##### Das Markierungsfeld Autostart

Wenn das Programm gleich nach dem Start von "Atlantis" ausgeführt werden soll, dann markieren Sie dieses Feld.

##### Das Markierungsfeld Nur eine Ausführung zulassen

Wenn Sie verhindern möchten, daß das Programm versehentlich zweimal gestartet wird, dann markieren Sie dieses Feld.

##### Das Markierungsfeld Objekt immer zeigen

Wenn Sie dieses Feld markieren, wird das offene Objekt auch dann nicht versteckt, wenn im Register die Option "Offene Objekte nur bei aktivem Register zeigen" gewählt ist.

#### Der Schalter Symbol

Öffnet das Dialogfenster "Symbol auswählen".

#### Der Schalter Fenster

Öffnet das Dialogfenster "Fenster".

#### Der Schalter Rechte

Öffnet das Dialogfenster "Objektrechte".

#### Der Schalter Paßwort

Öffnet das Dialogfenster "Paßwort eingeben".

## Ordneigenschaften (Menü Datei)

In diesem Dialogfenster können Sie die Eigenschaften des Ordners ändern, d.h. Titel, Beschreibung etc. festlegen.



### Dialogfeldoptionen

#### Die Rubrik Eigenschaften

##### Das Textfeld Titel

Hier geben Sie an, welchen Titel der Ordner hat.

##### Das Textfeld Beschreibung

Die Beschreibung wird in der Statusleiste angezeigt, wenn das Objekt aktiv ist.

##### Das Textfeld Tastenkürzel

Hier können Sie eine Tastenkombination eingeben, über die Sie den Ordner jederzeit öffnen können, wenn "Atlantis" aktiv ist.

##### Das Markierungsfeld Objekt immer zeigen

Wenn Sie dieses Feld markieren, wird der offene Ordner auch dann nicht versteckt, wenn im Register die Option "Offene Objekte nur bei aktivem Register zeigen" gewählt ist.

##### Der Schalter Symbol

Öffnet das Dialogfenster "Symbol auswählen".

##### Der Schalter Fenster

Öffnet das Dialogfenster "Fenster".

##### Der Schalter Rechte

Öffnet das Dialogfenster "Objektrechte".

##### Der Schalter Paßwort

Öffnet das Dialogfenster "Paßwort eingeben".

## Ausführen (Menü Datei)

Über das Dialogfenster "Ausführen" können Sie Programme starten, die nicht als Objekte in ein Register eingebunden sind oder nur einmal benötigt werden (z.B. Installationsprogramme). Der Dialog "merkt" sich dabei die letzten zehn Programme, die Sie gestartet haben und stellt sie in einer aufklappbaren Liste zur Verfügung. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, die Fenstergröße festzulegen, in der das auszuführende Programm dargestellt werden soll.



### Dialogfeldoptionen

#### **Das Textfeld Dateiname**

In diesem Textfeld geben Sie den Namen der Datei an, die geöffnet werden soll. Das Dialogfenster speichert die letzten Einträge in diesem Feld und stellt sie in einer aufklappbaren Liste zur Verfügung.

#### **Die Rubrik Fenster**

##### **Das Auswahlfeld Normal**

Startet das Programm in seiner normalen Fenstergröße.

##### **Das Auswahlfeld Symbol**

Damit wird das Programm als Symbol dargestellt.

##### **Das Auswahlfeld Vollbild**

Das Programm füllt nach dem Start den gesamten Bildschirm.

#### **Der Schalter Suchen**

Damit öffnen Sie ein zweites Dialogfenster, das es Ihnen ermöglicht, nach einer bestimmten Datei zu suchen.

## Importieren (Menü Datei)

Über dieses Dialogfenster können Sie entweder einzelne oder alle Gruppen des Programm-Managers als Register importieren.



### Dialogfeldoptionen

#### **Das Textfeld Dateiname**

In diesem Textfeld geben Sie den Namen der Gruppe an, die importiert werden soll. Wenn Sie alle Gruppen des Programm-Managers importieren, müssen Sie nichts in dieses Feld eingeben.

#### **Das Auswahlfeld Einfügen in neues Register**

Wenn dieses Feld gewählt ist, wird die Gruppe als neues Register importiert.

#### **Das Auswahlfeld Einfügen in aktuelles Register**

Wenn dieses Feld gewählt ist, wird die Gruppe in das augenblicklich aktive Register eingefügt.

#### **Das Auswahlfeld Einfügen in neuen Ordner**

Wenn dieses Feld gewählt ist, wird die Gruppe als Ordner importiert, der im aktiven Register erstellt wird.

#### **Das Auswahlfeld Alle Programm-Manager Gruppen importieren**

Wenn dieses Feld gewählt ist, werden alle Programm-Manager Gruppen als Register importiert.



## **Einstellungen** (Menü Optionen)

### **Beschreibung**

In diesem Dialogfenster können Sie erweiterte Einstellungen festlegen.

### **Dialogfeldoptionen**

#### **Hilfetext in Dialogen**

Wenn dieses Feld markiert ist, werden in Dialogen automagische Hilfetext angezeigt, d.h. wenn Sie sich für eine bestimmte Zeit mit der Maus über einem Feld befinden, wird eine kurze Beschreibung eingeblendet.

#### **Objekte in altem Stil**

Die Objekte werden so gezeichnet, wie in allen Version vor Atlantis 2.2. Wenn das Feld nicht markiert ist, werden die Objekte vergleichbar zu den Schaltern in den Dialogen von Atlantis gezeichnet.

#### **Symbol nach Programmstart**

Immer wenn Sie ein Programmobjekt von Atlantis öffnen, wird Atlantis zum Symbol verkleinert. Dies kann die Übersichtlichkeit erhöhen, Ressourcen können (wie beim Programm-Manager) auf diese Art nicht gespart werden.

#### **Registertitel umbrechen**

Lange Registertitel werden mehrzeilig dargestellt.

## Bestätigungen (Menü Optionen)

In diesem Dialogfenster können Sie festlegen, bei welchen Aktionen "Atlantis" nachfragen soll, ob Sie die Aktion wirklich ausführen möchten. Wenn Sie die Bestätigung des Löschens von Objekten oder Registern abschalten, erhöht sich die Gefahr, daß Sie ein Objekt oder Register versehentlich löschen.



### Dialogfeldoptionen

#### **Das Markierungsfeld Objekt löschen**

Wenn dieses Feld markiert ist, fragt "Atlantis" nach, ob Sie das Objekt wirklich löschen möchten.

#### **Das Markierungsfeld Register löschen**

Wenn diese Feld markiert ist, fragt "Atlantis" nach, ob Sie das Register wirklich löschen möchten.

#### **Das Markierungsfeld Programm beenden**

Wenn dieses Feld markiert ist, fragt "Atlantis" nach, ob Sie es wirklich beenden möchten.

## Farben (Menü Optionen)

In diesem Dialogfenster können Sie die Farben bestimmen, in denen Atlantis die Register anzeigen soll.



### **Dialogfeldoptionen**

#### **Die Rubrik Element**

In dieser Liste können Sie das Element auswählen, dessen Farbe Sie ändern möchten.

#### **Die Rubrik Farbe**

Sie haben die Auswahl aus 16 Farben. Wenn Sie mit der Maus einen Farbeintrag anklicken, wird die Auswahl durch ein Kreuz sichtbar gemacht.

#### **Das Markierungsfeld Windows Standard**

Wenn dieses Feld markiert ist, werden die vorgenommenen Farbeinstellungen ignoriert und es werden die Einstellungen von Windows verwendet (wie vor Version 2.0).

## Rechte (Menü Optionen)

In diesem Dialogfenster können Sie bestimmte Aktionen für das gesamte Programm erlauben oder verbieten.



### **Dialogfeldoptionen**

#### **Das Auswahlfeld Objekte erstellen/hinzufügen**

Wenn die Markierung dieses Feldes entfernt wird, ist es nicht mehr möglich, neue Objekte oder Register zu erstellen.

#### **Das Auswahlfeld Objekte löschen**

Wenn die Markierung dieses Feldes entfernt wird, ist es nicht mehr möglich, Objekte oder Register zu löschen.

#### **Das Auswahlfeld Objektpositionen ändern**

Wenn die Markierung dieses Feldes entfernt wird, ist es nicht mehr möglich, Objekte oder Register zu verschieben.

#### **Das Auswahlfeld Objekteigenschaften ändern**

Wenn die Markierung dieses Feldes entfernt wird, ist es nicht mehr möglich, die Eigenschaften von Objekten und Registern zu ändern.

## Paßwort eingeben (Menü Optionen)

In diesem Dialogfenster können Sie "Atlantis" mit einem Paßwort versehen, das beim Start abgefragt wird.



### **Dialogfeldoptionen**

#### **Das Textfeld Paßwort**

Geben Sie in dieses Textfeld das Paßwort ein. Die getippten Buchstaben werden dabei versteckt und nur in Form von Sternchen dargestellt.

#### **Das Textfeld Paßwort nochmal eingeben**

Um Tippfehler bei der Eingabe des Paßwortes zu vermeiden, kann das Dialogfenster erst dann mit OK beendet werden, wenn beide Eingaben identisch sind.

## Paßwortoptionen (Menü Optionen)

In diesem Dialogfenster können Sie festlegen, wann nach Paßwörtern gefragt werden soll.

**Wichtiger Hinweis:** wenn Sie ein Objekt oder Register mit einem Paßwort vor unbefugtem Zugriff schützen möchten, sollten Sie zusätzlich ein Gesamtpaßwort vergeben, mit dem dieser Dialog geschützt wird. Sonst ist es möglich, die Abfrage auszuschalten und ein geschütztes Objekt zu starten.



### Dialogfeldoptionen

#### **Das Markierungsfeld Paßwortabfrage bei Programmstart**

Möchten Sie, daß das Gesamtpaßwort beim Programmstart gefragt wird, wählen Sie dieses Feld aus.

#### **Das Markierungsfeld Paßwortabfrage bei Registeraktivierung**

Wenn dieses Feld markiert ist, kann ein Register nur mit dem korrekten Paßwort aktiviert werden.

#### **Das Markierungsfeld Paßwortabfrage bei Ausführen/Importieren**

Wenn dieses Feld markiert ist, wird vor dem Öffnen der Dialoge "Ausführen" und "Importieren" nach dem Gesamtpaßwort gefragt.

#### **Das Markierungsfeld Paßwortabfrage bei Objekte öffnen**

Wenn dieses Feld markiert ist, kann ein geschütztes Objekt nur nach der Eingabe des korrekten Paßwortes geöffnet werden.

## Quick-Task (Menü Optionen)

In diesem Dialogfenster legen Sie die Einstellungen für Quick-Task und Quick-Start fest.



### Dialogfeldoptionen

#### Die Rubrik Position

##### Das Auswahlfeld Links

Wenn dieses Auswahlfeld gewählt ist, wird der Schalter am linken Rand der Titelleiste angezeigt.

##### Das Auswahlfeld Rechts

Wenn dieses Auswahlfeld gewählt ist, wird der Schalter am rechten Rand der Titelleiste angezeigt.

##### Das Markierungsfeld Ausgeschaltet

Wenn dieses Feld markiert ist, wird der Schalter nicht angezeigt.

#### Die Liste Reihenfolge

In dieser Liste legen Sie die Reihenfolge der Quick-Elemente im Menü fest. Wenn Sie einen Eintrag doppelklicken, wird er an die erste Position gesetzt. Mit den Pfeilen rechts neben der Liste verschieben Sie den gewählten Eintrag um eine Position nach oben bzw. nach unten.

#### Das Textfeld Tastenkürzel

Mit der hier angegebenen Tastenkombination können Sie die Quick-Task-Liste auch ohne die Maus öffnen. Es ist auch möglich, eine Kombination nur mit der Alt-Taste zu verwenden.

#### Der Schalter Quick-Task/Quick-Start

Mit diesen Schaltern vergrößert sich das Dialogfenster und macht weitere Optionen zugänglich.

#### Die Rubrik Quick-Task

##### Das Textfeld Einträge

In diesem Feld können Sie eingeben, wieviele Einträge in der Liste maximal angezeigt werden sollen.

##### Das Markierungsfeld Quick-Task in Popup

Wenn dieses Feld markiert ist, wird die Liste der offenen Programme in ein Untermenü plaziert.

#### Die Rubrik Quick-Tools

##### Das Markierungsfeld Bildschirmschoner

Wenn dieses Feld nicht markiert ist, wird der Eintrag "Bildschirmschoner" im Menü nicht angezeigt.

##### Das Markierungsfeld Task-Liste

Wenn dieses Feld nicht markiert ist, wird der Eintrag "Task-Liste" im Menü nicht angezeigt.

### **Das Markierungsfeld Quick-Memory**

Wenn dieses Feld nicht markiert ist, wird der Eintrag "Quick-Memory" im Menü nicht angezeigt.

Quick-Memory organisiert den Hauptspeicher neu indem es ihn entfragmentiert und optimiert.

### **Ein Eigener Bildschirmschoner**

In diesem Feld können Sie einen eigenen Bildschirmschoner angeben, der vom Standardschoner abweicht. Wenn Sie als Parameter "-C" eingeben und den Schalter "Test" drücken, wird der Konfigurationsdialog des Bildschirmschoners geöffnet, ansonsten wird der Schoner getestet.

### **Das Markierungsfeld Quick-Start-Register**

Mit diesem Markierungsfeld ist es möglich, die Option Quick-Start ein- bzw. auszuschalten. In der Liste können Sie das Register auswählen, dessen Objekte im Menü erscheinen sollen.

### **Das Markierungsfeld Quick-Start in Popup**

Wenn dieser Schalter markiert ist, werden alle Objekte des Quick-Start-Registers im Quick-Task-Menü unter dem Popupmenü Quick-Start zusammengefaßt, andernfalls werden die Objekte an das Menü angehängt.

## Menü Manager (Menü Optionen)

### Allgemeine Hinweise

Eventuelle Tastenkürzel, Unterstriche oder "drei Punkte" (z.B. "Speichern unter" statt "Speichern unter...") dürfen NICHT eingegeben werden. Außerdem wird die Groß/Kleinschreibung beachtet. Untermenüs werden mit Strichpunkten ohne Leerzeichen abgetrennt.  
Siehe Beispiele am Ende dieses Themas.



### Dialogfeldoptionen

#### Programm

In diesem Feld geben Sie den Titel des Programms an, auf dessen Menü Sie zugreifen möchten.

#### Mittlere Maustaste

In diesem Feld geben Sie das Menü oder den Menüpunkt für die mittlere Maustaste an.

#### Rechte Maustaste

In diesem Feld geben Sie das Menü oder den Menüpunkt für die rechte Maustaste an.

#### Eingeschaltet

Wenn Sie den Menü-Manager verwenden möchten, müssen Sie dieses Feld markieren.

#### Einfügen/Ändern/Löschen

Wenn Sie einen dieser Schalter gewählt haben, wird die jeweilige Änderung gleich gespeichert.

#### Mittlere Maustaste emulieren

Wenn Sie die mittlere Maustaste emulieren möchten, können Sie dies tun, indem Sie die Strg-Taste gedrückt halten und gleichzeitig die rechte Maustaste drücken. Darauf wird die Option für die mittlere Maustaste ausgeführt.

## Beispiele, Tips und Tricks

### Ein Programm angeben

Geben Sie einen Teil des Titels des Programms an, der immer in der Titelleiste erscheint. z.B.: bei "Write - (unbenannt)" geben Sie als Programm "Write" an.

### Ein Menü anzeigen

Mit dem Eintrag "Optionen" wird das Optionenmenü an der Mausposition angezeigt.

### Ein Untermenü anzeigen

Wenn Sie auf ein Untermenü zugreifen möchten, hängen Sie den Namen des Untermenüs mit einem Strichpunkt getrennt ohne Leerzeichen an den Titel des vorgesetzten Menüs an. Um das Untermenü "Einstellungen speichern" aus dem Optionenmenü von Atlantis zu öffnen, tragen Sie folgenden Text ein: "Optionen;Einstellungen speichern". Es können beliebig viele Untermenüs eingegeben werden.

### Menüpunkte aufrufen

Um einen Menüpunkt auszuführen, geben Sie seine Untermenüs und abschließend den Befehl selbst an.

Mit dem Eintrag "Datei;Ausführen" rufen Sie in Atlantis den Ausführendialog auf.





## Zeitanzeige

In diesem Dialogfenster stellen Sie Optionen für die Anzeige von Datum und Uhrzeit in der Titelleiste ein.



## Dialogfeldoptionen

### **Stundensignal**

Wenn dieses Feld markiert ist, wird zu jeder vollen Stunde ein akustisches Signal erzeugt.

### **Uhrzeit**

Mit diesem Schalter gelangen Sie in ein Dialogfenster, in dem Sie Uhrzeit und Datum stellen können.

### **Weckzeit**

Mit diesem Schalter gelangen Sie in ein Dialogfenster, in dem Sie eine bestimmte Uhrzeit einstellen können, zu der ein zusätzliches akustisches Signal erzeugt werden soll.

### **Wavedatei**

Mit diesem Schalter gelangen Sie in ein Dialogfenster, wo Sie die Datei festlegen können, die zur Ausgabe des Stundensignals verwendet wird.



## Weckzeit

In diesem Dialogfenster können Sie eine bestimmte Uhrzeit einstellen, zu der ein zusätzliches akustisches Signal erzeugt werden soll.  
Dieses Signal ertönt für ca. 10 Sekunden und kann durch Mausklick in die aktive Titelleiste vorzeitig abgebrochen werden.

## Wavedatei

Hier können Sie eine WAV-Datei angeben, die für den Signalton benutzt werden soll. Wenn Sie keine Datei angeben, wird ein normaler Piepton erzeugt.

## Registerhintergrund (Menü Register)

In diesem Dialogfenster legen Sie für das aktive Register Optionen wie z.B. den Symbolabstand fest.



### Dialogfeldoptionen

#### Die Rubrik Symbolabstand

##### Das Textfeld X

Hier geben Sie den horizontalen Abstand der Objekte in Pixel ein.

##### Das Textfeld Y

Hier geben Sie den vertikalen Abstand der Objekte in Pixel ein.

#### Die Rubrik Titel

##### Das Markierungsfeld Titel umbrechen

Wenn dieses Feld markiert ist, kann ein Objektitel mehrzeilig dargestellt werden.

##### Das Markierungsfeld 3D Darstellung

Wenn dieses Feld markiert ist, wird der Objektitel erhaben gezeichnet.

##### Das Markierungsfeld Durch Mausklick editieren

Wenn dieses Feld markiert ist, können Sie den Objektitel ändern, indem Sie ihn mit der Maus anklicken.

#### Die Rubrik Sortierung

##### Das Auswahlfeld Alphabetisch

Wenn dieses Feld markiert ist, werden die Objekte des aktiven Registers beim Befehl "Symbole anordnen" in alphabetischer Reihenfolge angeordnet.

##### Das Auswahlfeld Nicht sortieren

Wenn dieses Feld markiert ist, werden die Objekte des aktiven Registers beim Befehl "Symbole anordnen" nach ihrer momentanen Position im Register geordnet.

#### Die Rubrik Symbolanordnung

##### Das Auswahlfeld Automatisch ordnen

Wenn dieses Feld markiert ist, werden die Objekte bei jeder Änderung automatisch angeordnet.

##### Das Auswahlfeld Gitterausrichtung

Wenn dieses Feld markiert ist, werden die Objekte bei jeder Änderung automatisch ausgerichtet.

##### Das Auswahlfeld Frei anordnen

Wenn dieses Feld markiert ist, werden die Objekte weder angeordnet noch ausgerichtet, sondern bleiben an ihren Positionen.

#### Der Schalter Standard

Mit diesem Schalter speichern Sie die Einstellungen für den Registerhintergrund. Diese Einstellungen werden jedesmal verwendet, wenn ein neues Register erzeugt wird, das diese automatisch übernimmt.

## Registerrechte (Menü Register)

In diesem Dialogfenster können Sie bestimmte Aktionen für das aktive Register erlauben oder verbieten.



### Dialogfeldoptionen

#### **Das Markierungsfeld Register löschen**

Wird die Markierung dieses Feldes entfernt, kann das aktive Register nicht mehr gelöscht werden.

#### **Das Markierungsfeld Registereigenschaften ändern**

Wird die Markierung dieses Feldes entfernt, können die Eigenschaften des aktiven Registers nicht mehr verändert werden (Abgesehen von den Rechten).

#### **Das Markierungsfeld Objekte löschen**

Wird die Markierung dieses Feldes entfernt, können die Objekte des aktiven Registers nicht mehr gelöscht werden.

#### **Das Markierungsfeld Objekteigenschaften ändern**

Wird die Markierung dieses Feldes entfernt, können die Eigenschaften der Objekte des aktiven Registers nicht mehr geändert werden.

#### **Das Markierungsfeld Objekte verschieben**

Wird die Markierung dieses Feldes entfernt, können sowohl Objekte als auch Register nicht mehr verschoben werden.

#### **Das Markierungsfeld Objekte kopieren**

Wird die Markierung dieses Feldes entfernt, können die Objekte nicht mehr kopiert werden.

## Registerpaßwort (Menü Register)

In diesem Dialogfenster können Sie das aktive Register mit einem Paßwort vor unbefugter Benutzung schützen.



### Dialogfeldoptionen

#### **Das Textfeld Paßwort**

Geben Sie in dieses Textfeld das Paßwort ein. Die getippten Buchstaben werden dabei versteckt und nur in Form von Sternchen dargestellt.

#### **Das Textfeld Paßwort nochmal eingeben**

Um Tippfehler bei der Eingabe des Paßwortes zu vermeiden, kann das Dialogfenster erst dann mit OK beendet werden, wenn beide Eingaben identisch sind.

#### **Das Markierungsfeld Alle Registerobjekte schützen**

Wenn dieses Feld markiert ist, gilt das Paßwort nicht nur für das Register selbst, sondern auch für alle darin enthaltenen Objekte.

## Registereigenschaften (Menü Register)

In diesem Dialogfenster können Sie die Eigenschaften des aktiven Registers ändern.



### Dialogfeldoptionen

#### Die Rubrik Eigenschaften

##### Das Textfeld Titel

Hier geben Sie den Titel des Registers ein.

##### Das Textfeld Tastenkürzel

Hier geben Sie eine Tastenkombination ein, mit der Sie immer in das Register wechseln können.

##### Das Markierungsfeld Autostart

Wenn dieses Feld markiert ist, werden beim Start von "Atlantis" alle Objekte des Registers ausgeführt.

##### Das Markierungsfeld Versteckt

Wenn dieses Feld markiert ist, wird das Register nicht mehr angezeigt, wenn es nicht aktiv ist. Dies spart vor allem bei selten benötigten Registern Platz. Sie können ein verstecktes Register wieder sichtbar machen, indem Sie es entweder durch einen Mausklick in die Statusleiste aktivieren oder mit der BildAuf/BildAb-Taste an seine alte Position wechseln.

##### Das Markierungsfeld Offene Objekte nur bei aktivem Register zeigen

Wenn dieses Feld markiert ist, werden alle Objekte und Unterobjekte des Registers nur dann angezeigt, wenn das Register aktiv ist und versteckt, wenn es inaktiv ist.

#### Die Rubrik Einstellungen für alle Register

##### Das Markierungsfeld Titel in Statusleistenliste alphabetisch sortiert

Wenn dieses Feld markiert ist, werden die Titel der Register in der Liste, die erscheint, wenn Sie mit der linken Maustaste in die Statusleiste klicken, alphabetisch und nicht der Position nach sortiert.

##### Das Markierungsfeld Unsichtbar nur über Umschalt+BildAuf/Ab

Wenn dieses Feld markiert ist, können unsichtbare Register nur wieder mit BildAuf/Ab aktiviert werden, wenn Sie die Umschalt-Taste gedrückt halten.

#### Der Schalter Hintergrund

Öffnet das Dialogfenster "Registerhintergrund".

#### Der Schalter Rechte

Öffnet das Dialogfenster "Registerrechte".

#### Der Schalter Paßwort

Öffnet das Dialogfenster "Registerpaßwort".



# Übersicht der Menübefehle

## Datei

Neu  
Öffnen  
Symbol  
Fenster  
Rechte  
Paßwort  
Eigenschaften  
Ausführen  
Importieren  
Beenden

## Bearbeiten

Ausschneiden  
Kopieren  
Einfügen  
Löschen

## Optionen

Bestätigung  
Schriftart  
Rechte  
Paßwort  
Quick-Task

Einstellungen speichern  
Jetzt speichern  
Beim Beenden speichern

## Register

Neu  
Löschen  
Hintergrund  
Schriftart  
Rechte  
Paßwort  
Eigenschaften  
Gitterausrichtung  
Symbolanordnung

## Hilfe

Inhalt  
Suchen  
Info

**Neu** Menüfunktion

**Beschreibung**

Erzeugt ein neues Objekt und öffnet den Dialog "Dateieigenschaften".

**Öffnen** Menüfunktion

**Beschreibung**

Startet das aktive Objekt. Dies kann auch durch Drücken der Eingabetaste oder durch einen Doppelklick auf das Objekt mit der linken Maustaste erreicht werden.

**Symbol** Menüfunktion

**Beschreibung**

Diese Funktion startet den Dialog "Symbol wählen".

**Fenster** Menüfunktion

**Beschreibung**

Über diesen Menüpunkt gelangen Sie zu dem Dialog **"Fenster"**.

Rechte Menüfunktion

**Beschreibung**

Damit öffnen Sie den Dialog "Objektrechte".

**Paßwort** Menüfunktion

**Beschreibung**

Öffnet das Dialogfenster "Paßwort eingeben", über das Sie dem aktiven Objekt ein Paßwort zuweisen können.

## Eigenschaften Menüfunktion

### **Beschreibung**

Öffnet das Dialogfenster "Dateieigenschaften", über das Sie die Eigenschaften des aktiven Objektes verändern können.

## Ausführen Menüfunktion

### **Beschreibung**

Öffnet das Dialogfenster "Ausführen", über das Sie Programme direkt starten können.

## Importieren Menüfunktion

### **Beschreibung**

Öffnet das Dialogfenster "**Gruppen importieren**", über das Sie die Möglichkeit haben, Ihre alten Gruppen des Programm-Managers weiterzuverwenden. Normalerweise werden bei der Installation von "Atlantis" automatisch alle Gruppen importiert.

**Beenden** Menüfunktion

**Beschreibung**

Mit diesem Befehl beenden Sie "Atlantis". Wenn Sie das Programm als Shell einsetzen, wird außerdem Windows verlassen.

## Ausschneiden Menüfunktion

### **Beschreibung**

Dieser Befehl löscht das aktive Objekt aus dem Register und legt es in die Zwischenablage. Über den Befehl "**Einfügen**" können Sie das Objekt wieder in ein Register einfügen.

### **Siehe auch**

**Kopieren**

**Löschen**

**Kopieren** Menüfunktion

**Beschreibung**

Dieser Befehl kopiert das aktive Objekt in die Zwischenablage, ohne es zu löschen.

**Siehe auch**

**Ausschneiden**

**Einfügen**

**Löschen**

## Einfügen Menüfunktion

### **Beschreibung**

Dieser Befehl fügt ein Objekt aus der Zwischenablage in das aktive Register ein, falls entsprechende Daten in der Zwischenablage vorhanden sind.

### **Siehe auch**

**Ausschneiden**

**Kopieren**

**Löschen**

**Löschen** Menüfunktion

**Beschreibung**

Dieser Befehl löscht das aktive Objekt.

**Siehe auch**

**Ausschneiden**

**Kopieren**

**Einfügen**

## Bestätigungen Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Bestätigungen", in dem Sie festlegen können, bei welchen Aktionen "Atlantis" nachfragt, ob Sie diese wirklich durchführen möchten.

## Schriftart Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Schriftart", in dem Sie festlegen können, welche Schrift "Atlantis" für die Titel der Register verwenden soll.

## Rechte Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Rechte", in dem Sie bestimmte Aktionen für das gesamte "Atlantis" erlauben oder verbieten können.

## Paßwort Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Paßwort eingeben", in dem Sie "Atlantis" mit einem Paßwort schützen können.

## Quick-Task Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Quick-Task", in dem Sie die Einstellungen von Quick-Task ändern können.

## Beim Beenden speichern Menüfunktion

### **Beschreibung**

Wenn diese Menüfunktion gewählt ist, werden alle Einstellungen automatisch beim Beenden von Atlantis abgespeichert.

**Neu** Menüfunktion

**Beschreibung**

Diese Menüfunktion fügt ein neues Register zu den bereits existierenden hinzu, indem sie das Dialogfenster "**Registereigenschaften**" öffnet.

## Löschen Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion löscht das aktive Register. Dabei gehen auch alle darin enthaltenen Objekte verloren.

## Hintergrund Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Registerhintergrund", in dem Sie Einstellungen wie z.B. Symbolabstand oder Symbolanordnung ändern können.

## Schriftart Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Schriftart", in dem Sie festlegen können, welche Schrift "Atlantis" für die Darstellung der Objektitel im aktiven Register verwenden soll.

## Rechte Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Registerrechte", in dem Sie bestimmte Aktionen für das aktive Register erlauben oder verbieten können.

## Paßwort Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Registerpaßwort", in dem Sie das aktive Register mit einem Paßwort schützen können.

## Eigenschaften Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet das Dialogfenster "Registereigenschaften", in dem Sie die Eigenschaften des aktiven Registers ändern können.

## Gitterausrichtung Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion ordnet die Objekte des aktiven Registers nicht hintereinander an wie die Menüfunktion "**Symbolanordnung**", sondern richtet sie nach dem Gitter an, das sich aus den eingestellten Symbolabständen ergibt.

## Symbolanordnung Menüfunktion

### **Beschreibung**

Diese Menüfunktion ordnet die Objekte des aktiven Registers hintereinander an.

**Inhalt** Menüfunktion

**Beschreibung**

Diese Menüfunktion öffnet die Hilfe und zeigt das Inhaltsverzeichnis an.

## Suchen Menüfunktion

### **Beschreibung**

Sie haben die Möglichkeit, nach einer Hilfe zu einem bestimmten Thema zu suchen.

**Info** Menüfunktion

**Beschreibung**

Dieser Befehl öffnet das Dialogfenster "Info", in dem Sie Informationen zur Version von "Atlantis" und über Ihr System finden.



## Gruppen des Programm-Manager importieren

Beim ersten Start von "Atlantis" werden alle Gruppen des Programm-Manager automatisch importiert. Falls es jedoch auch irgendeinem Grund nötig ist, haben Sie die Möglichkeit, auch nachträglich Gruppen zu importieren.

### **Vorgehen**

Wählen Sie den Befehl "Importieren" im Menü Datei.

## Ein Programm direkt starten

### **Vorgehen**

Wählen Sie den Befehl "Ausführen" im Menü Datei.

## Die Bestätigungen bearbeiten

### **Vorgehen**

Wählen Sie den Befehl "Bestätigungen" im Menü Optionen.

## Die Schriftart der Registerreiter wählen

### **Vorgehen**

Wählen Sie den Befehl "Schriftart" im Menü Optionen.

## Aktionen für das gesamte Programm erlauben oder verbieten

### **Vorgehen**

Wählen Sie den Befehl "Rechte" im Menü Optionen.

## Das Programm mit einem Paßwort schützen

### **Vorgehen**

Wählen Sie den Befehl "Paßwort" im Menü Optionen.

## Die Einstellungen von Quick-Task ändern

### **Vorgehen**

Öffnen Sie das Dialogfenster "Quick-Task" über den Befehl "Quick-Task" im Menü Optionen.

## Die Einstellungen speichern

Wenn "Atlantis" korrekt beendet wird, speichert es die Einstellungen automatisch. Falls Windows jedoch z.B. durch einen Program Absturz geschlossen wird, kann es sein, daß Änderungen, die seit dem letzten Speichern der Einstellungen vorgenommen wurden, verloren sind. Es ist daher sinnvoll, die Einstellungen nach umfangreichen oder wichtigen Veränderungen "per Hand" zu sichern.

### **Vorgehen**

- Drücken Sie die Umschalttaste und halten Sie diese gedrückt.
- Gehen Sie so vor, als möchten Sie "Atlantis" beenden.
- "Atlantis" wird nicht geschlossen, statt dessen werden die Einstellungen abgespeichert.

## Anmerkungen in der Titelleiste von Atlantis anzeigen

### **Vorgehen**

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste die Titelleiste von Atlantis doppelt.
- Es öffnet sich ein Dialogfenster mit dem Titel "Anmerkung", in dem Sie den gewünschten Text eingeben können, der dann in der Titelleiste angezeigt wird.

## Neue Objekte erstellen

Jedes Register kann eine bestimmte maximale Anzahl an Objekten aufnehmen. Solange in einem Register weniger Objekte vorhanden sind und im Dialogfenster "Rechte" das Erstellen/Hinzufügen von Objekten erlaubt ist, können Sie neue Objekte in das Register einfügen.

### Mit der Maus

#### 1. Weg:

Öffnen Sie im Register mit der rechten Maustaste das lokale Menü und wählen Sie den Befehl "Neu...".

#### 2. Weg (Drag & Drop):

- Starten Sie den Dateimanager.
- Wählen Sie die Dateien aus, die Sie in "Atlantis" einfügen möchten.
- Ziehen Sie die Dateien mit der Maus nach "Atlantis".

### Mit der Tastatur

Drücken Sie die Taste "Einf".

### Über das Menü

Wählen Sie den Befehl "Neu..." im Menü Datei.

## Objekte löschen

Ein Objekt kann nicht gelöscht werden, wenn im Dialogfenster "Objektrechte", im Dialogfenster "Registerrechte" oder im Dialogfenster "Rechte" das Löschen von Objekten verboten ist.

### **Mit der Maus**

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt und wählen Sie den Menüpunkt "Löschen".

### **Mit der Tastatur**

Drücken Sie die Taste "Entf".

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Löschen" im Menü Bearbeiten.

## Objekte verschieben

Ein Objekt kann nicht verschoben werden, wenn im Dialogfenster "Objektrechte", im Dialogfenster "Registerrechte" oder im Dialogfenster "Rechte" das Verschieben von Objekten verboten ist.

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der linken Maustaste in das Objekt und halten die Taste gedrückt.
- Bewegen Sie das Objekt mit der Maus an die gewünschte Position.
- Lassen Sie die Maustaste wieder los.

### **Siehe auch**

Ein Objekt in ein anderes Register verschieben

## Ein Objekt in ein anderes Register verschieben

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der linken Maustaste in das Objekt, das Sie verschieben möchten und halten Sie die Taste gedrückt.
- Schieben Sie das Objekt mit der Maus auf den Registerreiter des Registers, in das Sie das Objekt verschieben möchten.
- Lassen Sie die Maustaste wieder los.

## Ein Objekt kopieren

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der linken Maustaste in das Objekt und halten Sie die Taste gedrückt.
- Drücken Sie die Strg-Taste und halten Sie dieses ebenfalls gedrückt.
- Wenn Sie die Maus ein Stück bewegen, wird das Objekt verdoppelt.

### **Über die Zwischenablage**

- Kopieren Sie das Objekt in die Zwischenablage (z.B. mit der Tastenkombination Strg + Einf).
- Fügen Sie das Objekt aus der Zwischenablage in das Register ein (z.B. mit Umschalt + Einf).

## Die Objekte anordnen

Die Objekte eines Registers können entweder hintereinander gereiht, oder mit der Gitterausrichtung angeordnet werden.

### **Mit der Maus**

- Öffnen Sie mit der rechten Maustaste das lokale Menü des Registers.
- Wählen Sie den Befehl "Gitterausrichtung" oder "Symbole anordnen".

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Gitterausrichtung" oder "Symbole anordnen" im Menü Register.

## Ein Symbol auswählen

### **Mit der Maus**

- Öffnen Sie mit der rechten Maustaste das lokale Menü des Objekts.
- Wählen Sie den Befehl "Symbol".

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Symbol" im Menü Datei.

### **Siehe auch**

[Die Eigenschaften ändern](#)

## Die Fenstergröße festlegen

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt.
- Wählen Sie im lokalen Menü den Befehl "Fenster".

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Fenster" im Menü Datei.

### **Siehe auch**

[Die Eigenschaften ändern](#)

## Bestimmte Aktionen erlauben oder verbieten

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Rechte" im Menü Datei.

### **Siehe auch**

Die Eigenschaften ändern

## Das Objekt mit einem Paßwort schützen

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt.
- Wählen Sie im lokalen Menü den Befehl "Paßwort".

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Paßwort" im Menü Datei.

### **Siehe auch**

[Die Eigenschaften ändern](#)

## Ein Objekt automatisch laden

### **Vorgehen**

- Öffnen Sie das Dialogfenster "Dateieigenschaften".
- Wählen Sie das Markierungsfeld Autostart aus.

### **Siehe auch**

Die Eigenschaften ändern

## Die Eigenschaften ändern

### Mit der Maus

#### 1. Weg

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Objekt.
- Wählen Sie im lokalen Menü den Befehl "Eigenschaften".

#### 2. Weg

Halten Sie die Atl-Taste gedrückt und klicken Sie das Objekt doppelt an.

### Mit der Tastatur

Halten Sie die Atl-Taste gedrückt und betätigen Sie die Eingabetaste.

### Über das Menü

Wählen Sie den Befehl "Eigenschaften" im Menü Datei

## Ein neues Register erzeugen

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in einen Registerreiter.
- Wählen Sie im lokalen Menü den Befehl "Neu...".

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Neu..." im Menü Register.

### **Siehe auch**

Gruppen des Programm-Manager importieren  
Die Eigenschaften des Registers ändern

## Ein Register löschen

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in den Registerreiter.
- Wählen Sie im lokalen Menü den Befehl "Löschen".

### **Über das Menü**

- Aktivieren Sie das Register, das Sie löschen möchten.
- Wählen Sie den Befehl "Löschen" im Menü Register.

### **Siehe auch**

[Das aktive Register wechseln](#)

## Das aktive Register wechseln

Wenn Sie in ein anderes Register wechseln möchten, haben Sie verschiedene Möglichkeiten.

### Mit der Maus

#### **1. Weg (wenn das Register sichtbar ist):**

Klicken Sie mit der linken oder rechten Maustaste in den Registerreiter. Mit der rechten Maustaste wird gleichzeitig das lokale Menü der Registerreiter geöffnet.

#### **2. Weg:**

- Klicken Sie mit der linken Maustaste in einen Registerreiter und halten Sie die Taste gedrückt.
- Bewegen Sie die Maus in die gewünschte Richtung.
- Befindet sich die Maus außerhalb des Fensters, werden die Registerreiter automatisch gerollt.

#### **3. Weg:**

- Klicken Sie mit der linken Maustaste in die Statusleiste.
- Wählen Sie aus der Liste das gewünschte Register.

### Mit der Tastatur

- Mit der BildAuf-Taste wechseln Sie die Register nach links.
- Mit der BildAb-Taste wechseln Sie die Register nach rechts.

## Ein Register an eine andere Position setzen

### **Vorgehen**

- Drücken Sie die Strg-Taste und halten Sie diese gedrückt.
- Klicken Sie mit der linken Maustaste in den gewünschten Registerreiter.
- Halten Sie die Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus.
- Der Registerreiter wird vor dem Registerreiter eingefügt, auf dem Sie die Maustaste loslassen.

## Hintergrundoptionen einstellen

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Register.
- Wählen Sie im lokalen Menü den Befehl "Hintergrund".

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Hintergrund" im Menü Register.

### **Siehe auch**

Die Hintergrundoptionen als Standard für neue Register verwenden

## Die Hintergrundoptionen als Standard für neue Register verwenden

### **Vorgehen**

- Öffnen Sie das Dialogfenster "Registerhintergrund".
- Klicken Sie den Schalter Standard an.

### **Siehe auch**

Hintergrundoptionen einstellen

## Die Schriftart für die Objekttitle festlegen

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Register.
- Wählen Sie im lokalen Menü den Befehl "Schriftart".

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Schriftart" im Menü Register.

### **Siehe auch**

[Die Eigenschaften des Registers ändern](#)

## Bestimmte Aktionen für das Register erlauben oder verbieten

### **Vorgehen**

Wählen Sie den Befehl "Rechte" im Menü Register.

### **Siehe auch**

Die Eigenschaften des Registers ändern

## Das Register durch ein Paßwort schützen

### **Mit der Maus**

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Register.
- Wählen Sie im lokalen Menü den Befehl "Paßwort".

### **Über das Menü**

Wählen Sie den Befehl "Paßwort" im Menü Register.

### **Siehe auch**

[Die Eigenschaften des Registers ändern](#)

## Alle Objekte des Registers beim Start laden

Wenn Sie ein Register wie die Autostart - Gruppe des Programm-Managers verwenden möchten, können Sie dieses Register im Dialogfenster "Registereigenschaften" als Autostart - Register definieren. Sie können jedoch auch einzelne Programme in anderen Registern als Autostart - Programme einsetzen.

### **Vorgehen**

- Öffnen Sie das Dialogfenster "Registereigenschaften".
- Wählen Sie das Markierungsfeld Autostart aus.

### **Siehe auch**

Die Eigenschaften des Registers ändern  
Ein Objekt automatisch laden

# Die Eigenschaften des Registers ändern

## Mit der Maus

### 1. Weg

Klicken Sie das Register doppelt. Daraufhin öffnet sich das Dialogfenster "Registereigenschaften".

### 2. Weg

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Register.
- Wählen Sie im lokalen Menü den Befehl "Eigenschaften".

## Über das Menü

Wählen Sie den Befehl "Eigenschaften" im Menü Register.

## Objekte starten

### **Vorgehen**

Klicken Sie das Objekt doppelt.

## Objekte verschieben

### **Vorgehen**

- Klicken Sie mit der linken Maustaste in das Objekt und halten Sie die Taste gedrückt.
- Bewegen Sie die Maus und das Objekt wird verschoben.

## Objekte kopieren

### **Vorgehen**

- Halten Sie die Strg-Taste gedrückt.
- Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt und halten Sie die Taste gedrückt.
- Bewegen Sie die Maus und das Objekt wird kopiert.

## Objekttitel ändern

### **Vorgehen**

- Klicken Sie mit der linken Maustaste in den Objekttitel. Dadurch öffnet sich ein Texteingabefeld.
- Geben Sie in dem Texteingabefeld den neuen Titel ein.
- Schließen Sie das Eingabefeld mit der Eingabetaste oder durch einen Mausklick auf das Register. Wenn Sie die Eingabe abbrechen möchten, drücken Sie die Esc-Taste.

## Objekteigenschaften ändern

### **Vorgehen**

- Halten Sie die Altaste gedrückt.
- Klicken Sie das Objekt doppelt.

## Register verschieben

### **Vorgehen**

- Drücken Sie die Strg-Taste und halten Sie diese gedrückt.
- Klicken Sie mit der linken Maustaste in den gewünschten Registerreiter.
- Halten Sie die Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus.
- Der Registerreiter wird vor dem Registerreiter eingefügt, auf dem Sie die Maustaste loslassen.

## Das aktive Register wechseln

### **Vorgehen**

- Klicken Sie mit der linken Maustaste in den Registerreiter.
- Halten Sie die Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus nach links oder rechts.

## Registereigenschaften ändern

### **Vorgehen**

- Klicken Sie das Register mit der linken Maustaste doppelt.
- Daraufhin öffnet sich das Dialogfenster "Registereigenschaften".

## Menüs mit der rechten Maustaste öffnen

Mit Hilfe der rechten Maustaste können Sie lokale Menüs öffnen, die Befehle enthalten, die sich auf das angeklickte Element beziehen. Lokale Menüs stehen Ihnen für folgende Elemente zur Verfügung:

- Objekte
- Register
- Registerreiter

Die lokalen Menüs werden durch einfaches Anklicken des Elements mit der rechten Maustaste geöffnet.

## Das aktive Objekt wechseln

### **Mit den Cursortasten**

Sie können das aktive Objekt mit den Cursor - Tasten in die gewünschte Richtung wechseln.

### **Mit der Pos1- bzw. Endetaste**

- Mit der Pos1taste aktivieren Sie das erste Objekt im Register.
- Mit der Endetaste wird das letzte Objekt aktiviert.

### **Sonstiges**

Ein Objekt kann auch durch den Anfangsbuchstaben seines Titels aktiviert werden. So wechseln Sie z.B. mit P zu dem Objekt mit dem Titel "Paintbrush".

## Das aktive Register wechseln

### **Vorgehen**

Das aktive Register können Sie mit der BildAuf- und BildAb-Taste wechseln.



## Shell

Als Shell wird das Programm bezeichnet, das direkt nach dem Start von Windows geladen wird und über das Sie Windows wieder beenden.

## Statusleiste

Die Statusleiste befindet sich am unteren Fensterrand von "Atlantis" und zeigt Ihnen verschiedene Informationen an, wie z.B. wieviele Register Sie haben, wieviele Objekte sich im aktiven Register befinden oder auch kurze Beschreibungen zu angewählten Menüfunktionen.

## Gitterausrichtung

Bei der Gitterausrichtung werden die Objekte nicht wie beim Anordnen hintereinander platziert, sondern an einem unsichtbaren Gitter, das sich durch die gewählten Symbolabstände ergibt, ausgerichtet.

## Autostart

Als Autostart wird die Eigenschaft bezeichnet, daß Autostart - Programme und alle Programme eines Autostart - Registers beim Start von "Atlantis" automatisch ausgeführt werden.

## Quick-Task

Quick-Task fügt in die Titelleiste des aktiven Fensters einen Schalter hinzu, der Ihnen die Möglichkeit gibt, das aktive Programm über ein Menü zu wechseln.

## Autoren

Thomas Schöpf  
Dünzelbach 17  
82272 Moorenweis

Internet: schoepf@informatik.tu-muenchen.de  
Fidonet: 2:2480/92.10

**und**

Martin Stumpf  
Nordfeldstr. 3  
86899 Reisch

Internet: stumpfm@informatik.tu-muenchen.de

## Quick-Start

Quick-Start fügt ein bestimmtes Register, das frei gewählt werden kann, in das Menü des Quick-Task ein. Aufgrund der Paßwortoption ist es nicht möglich, geschützte Register als Quick-Start-Register zu verwenden.

## Querverbindung

Querverbundene Objekte haben immer die gleichen Eigenschaften. Wird bei einem Objekt etwas verändert, wirken sich diese Änderungen sofort auf alle anderen querverbundenen Objekte aus. Diese Art von Objekten hat zur Erkennung am linken oberen Eck eine kleine Vertiefung.



